



POLITIET
KRIPOS

Temarapport

Farer som barn utsettes for på sosiale medier og internett

August 2026

Sammendrag

Denne rapporten beskriver farer som barn og unge utsettes for på sosiale medier og på internett. Undersøkelser gjort av Medietilsynet viser at de fleste barn i alderen 9–10 år bruker sosiale medier, og innen de er 13 år bruker så godt som alle barn sosiale medier. Barn behersker teknologi godt, men har ikke de samme forutsetningene som voksne til å vurdere risiko, og forholde seg til de farene de møter på sosiale medier og internett.

En kjent fare som barn utsettes for på sosiale medier og internett er seksuelle overgrep. Seksuelle overgrep på internett er en alvorlig og vedvarende trussel. Gjerningspersoner bruker ulike virkemidler, som komplimenter, løfter om penger, manipulasjon og trusler, for å etablere kontakt og få kontroll. Seksuell utpressing med økonomisk motiv rammer stadig flere mindreårige.

Kripas har tidligere advart mot ekstreme voldelige nettsamfunn. I disse nettsamfunnene blir sårbare barn presset til å utføre ekstreme handlinger, som selvskading, vold eller seksuelle handlinger.

Kriminelle benytter sosiale medier og krypterte meldingstjenester for å komme i kontakt med barn, og rekrutterer dem til kriminalitet. Dette kan være voldsoppdrag, eller andre kriminelle tjenester. Sosiale medier fungerer også som en digital markeds plass for narkotika.

For å forebygge at barn utsettes for eller blir trukket inn i kriminalitet på sosiale medier og andre digitale plattformer, er det behov for innsats fra relevante aktører. En økt aldersgrense på sosiale medier krever en effektiv løsning for aldersverifisering, samt tiltak som styrker kunnskap og etterlevelse hos plattformeiere og foresatte.

Innhold

Bakgrunn og formål.....	4
DEL 1 – OM BARN OG DERES DIGITALE LIV	5
1.1. Hvordan teknologi legger til rette for kriminalitet	5
1.2. Hva er sosiale medier?	5
1.3. Barn har et omfattende digitalt liv	6
1.4. Barns sårbarhet og lettpåvirkelighet gir økt skadepåvirkning	7
1.5. Ulike motivasjoner hos gjerningspersoner	8
2. DEL 2 – ET UTVALG AV FARER.....	9
2.1. Seksuelle overgrep på internett	9
2.1.1. Voksne som kjøper egenprodusert seksualisert materiale av barn.....	10
2.1.2. Deling av seksualisert materiale eller andre krenkende bilder og videoer	11
2.1.3. Seksuell utpressing med økonomisk motiv	12
2.2. Ekstreme voldelige nettsamfunn	13
2.3. Rekruttering til cyberrettet kriminalitet	14
2.4. Rekruttering til volds- og trusseloppdrag	14
2.5. Økt narkotikatilgjengelighet.....	15
3. DEL 3 – AVSLUTNING	16
4. VEDLEGG	17
4.1. Har du ansvar for barn og ønsker råd for å beskytte de mot kriminalitet?	17
4.2. Ønsker du å tipse eller komme i kontakt med politiet?	17
4.3. Har du blitt utsatt for overgrep?	17
4.4. Har du seksualiserte tanker om barn og ønsker hjelp til å håndtere disse?	18
5. Referanseliste	19

Bakgrunn og formål

Regjeringen utreder for tiden flere forslag om aldersgrenser for bruk av sosiale medier.^{i,ii}

Formålet med denne rapporten er å øke kunnskapen om farer barn kan utsettes for på sosiale medier og internett, samt styrke forståelsen av risiko- og sårbarhetsfaktorer som kan påvirke barns digitale trygghet. Økt kunnskap og innsikt i mulige risikofaktorer, er en viktig forutsetning for å kunne forebygge farene barn utsettes for i det digitale rom.

Det er særlig tre typer farer barn kan utsettes for på sosiale medier og internett. De kan komme i kontakt med personer som utsetter eller forsøker å utsette dem for kriminelle handlinger, bli eksponert for negativt og skadelig innhold eller bli påvirket til å delta i kriminelle handlinger.

DEL 1 – OM BARN OG DERES DIGITALE LIV

Denne delen av rapporten gir en oversikt over kontekst, skadevirkninger og faktorer som er relevante på tvers av kriminalitetsformene.

1.1. Hvordan teknologi legger til rette for kriminalitet

Det digitale rom utvider handlefriheten og gir større rekkevidde. Teknologi gjør blant annet gjerningspersoner i stand til hurtig å nå ut til flere de kan begå kriminalitet mot eller som kan understøtte kriminalitetsutførelsen. Integrasjonen av det digitale rom i hverdagslivet, øker også barns eksponering for kriminalitet og kriminelle aktører. Kripos observerer økende avhengighet av teknologi, og at stadig flere kriminelle aktører flytter hele eller deler av sin virksomhet til det digitale rom.

Den teknologiske utviklingen gjør at mange former for kriminalitet blir stadig enklere gjennom digitale verktøy og digital infrastruktur. Et eksempel er generativ kunstig intelligens (GKI) som blant annet kan generere tekst, bilde, lyd og video. GKI kan både brukes til å generere innhold som er ulovlig i seg selv, som syntetisk overgrepsmateriale, og innhold som kan brukes som ledd i kriminalitetsutførelsen. For eksempel kan dypforfalskninger (eng.: deepfakes) brukes til å manipulere mennesker som ledd i bedragerier eller seksuell utpressing.ⁱⁱⁱ

Sosiale medier og digitale plattformer muliggjør kontaktetablering og kommunikasjon på nye måter. Sosiale medier og spillplattformer er eksempler på digitale plattformer som legger til rette for kontaktetablering mellom barn og kriminelle aktører.

1.2. Hva er sosiale medier?

Et sosialt medium forstås her som enhver digital arena der mennesker kan samhandle sosialt. Dette spenner fra enkle meldingstjenester med mulighet for gruppechatter, til mer komplekse plattformer der brukere kan opprette profiler, dele tekst, bilder, video og direkteoverført video, delta i grupper eller motta en personlig tilpasset innholdsstrøm basert på algoritmenes analyser. Eksempler på sosiale medieplattformer som er populære blant barn er Snapchat og TikTok.

Dataspillplattformer er en viktig digital arena for sosial interaksjon. Flere spillplattformer fungerer i økende grad som sosiale medier gjennom utvidede chattefunksjoner, deling av innhold og sosialt samvær. For eksempel beskriver medietilsynet at plattformer som Roblox har funksjoner som gjør at de kan betegnes som sosiale medier og gir det samme handlingsrommet.^{iv}

I regjeringens lovforslag om aldersgrense for sosiale medier, foreslås det at dataspill som hovedregel unntas fra definisjonen av sosiale medier og dermed ikke omfattes av aldersgrensebestemmelsen. Lovforslaget åpner likevel for at enkelte online-spill med omfattende sosiale funksjoner kan falle innenfor definisjonen. Det er ikke foreslått å innføre aldersgrense for dataspill.^v

1.3. Barn har et omfattende digitalt liv

Norge er et gjennomdigitalisert samfunn hvor barn vokser opp med internett og teknologi som en integrert del av hverdagen. Andelen barn med egen mobiltelefon er høy, med 87 prosent blant 9–10-åringene og 97 prosent blant 11–12-åringene. Halvparten av 9- og 10-åringene bruker sosiale medier og 74 prosent av 11- og 12-åringene, selv om aldersgrensen på plattformene er 13 år. Ved fylte 13 år har nesten alle egen mobiltelefon og deltar på sosiale medier.^{vi} For mange barn innebærer dette at skillet mellom det fysiske og digitale rom nærmest er visket ut.

Barns store digitale tilstedeværelse har både positive og negative aspekter. Unge beskriver at å få sin egen mobiltelefon gir økt selvstendighet og mulighet til å holde kontakt med venner. Samtidig fører tilgangen til sosiale medier til en mer intens og kontinuerlig bruk, hvor de blant annet blir fanget i endeløs "scrolling" og blir opptatt av varslinger og "streaks".^{vii} Dette illustrerer at barn i mange tilfeller strever med å regulere egen bruk. Det er også en sammenheng mellom unges selvrapporterte stress fra sosiale medier og bruk av ulovlige rusmidler.^{viii}

Foreldre opplever at digitale verktøy og medier gir barna muligheter for utvikling, læring og sosial samhandling, samtidig som bruken medfører bekymringer og utfordringer. Mange foreldre kjenner på usikkerhet eller mangel på kompetanse til å regulere barnas digitale aktiviteter.^{ix}

Ansvar for barns trygge oppvekst ligger ikke utelukkende hos foresatte, men deles av flere samfunnsaktører. Dette ansvaret omfatter hele barnets oppvekstmiljø, både fysisk og digitalt. Det iverksettes stadig tiltak for å sikre ivaretagelsen av barn på internett. Et slikt virkemiddel er aldersgrenser på sosiale medier og spillplattformer, som plattformeierne i mange tilfeller allerede har innført. Dette skal blant annet ivareta barns personvern og sørge for at barn ikke utsettes for fare eller innhold som kan være negativt eller skadelig.

De eksisterende aldersgrensene fungerer i stor grad som veiledende anbefalinger. Mange barn får samtykke fra sine foresatte til å ta i bruk sosiale medier tidligere enn anbefalt. Årsakene til dette er sammensatte. For noen familier er sosiale medier et praktisk verktøy for å holde kontakt i hverdagen. Andre foresatte vurderer at barna er modne nok til å ta gode valg på nett eller er bekymret for at de skal falle utenfor det sosiale fellesskapet dersom de ikke får tilgang til de samme plattformene som sine jevnaldrende.^x

Samtidig registrerer politiet at barn og unge i økende grad blir utsatt for eller rekruttert til kriminalitet gjennom digitale plattformer. Barn er særlig sårbare både for eksponering for skadelig eller negativt innhold og for kontakt med personer som kan utnytte dem eller sette dem i fare.

1.4. Barns sårbarhet og lettpåvirkelighet gir økt skadepåvirkning

Dagens barn og unge vokser opp i et digitalisert samfunn og tilegner seg ofte gode ferdigheter i bruk av digitale verktøy fra tidlig alder, gjerne på et nivå som overgår eldre generasjoner.^{xi} Selv om de raskt utvikler praktiske digitale ferdigheter, er evnen til kritisk tenkning, risikovurdering og forståelse av konsekvensene av egne handlinger fortsatt under utvikling. Samtidig benytter mange gjerningspersoner en rekke metoder for å manipulere, utnytte eller rekruttere barn og unge til kriminalitet. Dette gjør det krevende for barn å ivareta egen sikkerhet og gjøre gode vurderinger på internett.

Barna er også sårbare for negativ påvirkning. Mange barn oppgir å ha opplevd negative eller skumle hendelser på sosiale medier, inkludert snikfotografering med påfølgende bildedeling, å bli kontaktet av en eldre person eller narkotikaselgere og å bli eksponert for skremmende videoer og pornografi.^{xii} Barn kan også bli vitne til digital mobbing og uthenging av andre barn^{xiii}, samt innhold om selvskading, psykiske lidelser og spiseforstyrrelser.^{xiv}

Som følge av at barn vokser opp med digitale enheter og plattformer, er det naturlig at de deler mye av og om seg selv på internett, uten forutsetninger for å vurdere framtidige konsekvenser av informasjonen de publiserer og det digitale avtrykket de etterlater seg.

Deling skjer også via barnas nærstående voksne, ofte foreldre og besteforeldre. Når delingen er omfattende, inneholder sensitiv informasjon eller skaper et varig digitalt spor barnet ikke selv kan kontrollere, omtales fenomenet som *sharenting*¹. Kripos har tidligere uttrykt bekymring for denne typen deling. Bilder og opplysninger som i utgangspunktet fremstår uskyldige, kan komme på avveie eller bli misbrukt. Informasjon om barnet kan blant annet utnyttes til identitetstyveri eller påvirke barnets mulighet til selv å forme sin digitale identitet senere i livet.^{xv}

I tillegg til barns iboende sårbarhet er det flere av de som utsettes for kriminalitet som befinner seg i særlige sårbare situasjoner. I en tidligere rapport om kontaktetablering og påfølgende seksuell utnyttelse av barn på internett, viser Kripos til at flere av barna tidligere hadde vært utsatt for vold eller seksuelle overgrep.^{xvi} Noen levde i vanskelige familiesituasjoner, var underlagt barnevernets omsorg eller bodde på institusjon. Barn i slike situasjoner har høyere risiko for å bli utsatt for seksuell utnyttelse på internett.^{xvii} De er også mer sårbare for å bli utsatt for andre former for kriminalitet, både ved at de blir ofre for eller ved at de utnyttes til å begå kriminelle handlinger. Også barn som blir rekruttert til voldsoppdrag eller annen kriminalitet på internett har flere slike sårbarheter.

En metode som ofte benyttes ved utnyttelse av barn på internett, er såkalt *grooming*. Begrepet beskriver prosesser der voksne over tid skaper en relasjon til og bygger tillit hos barn med sikte på senere utnyttelse. Barn i sårbare livssituasjoner kan være særlig utsatt for dette. De har også ofte færre trygge voksne eller tillitspersoner som kan gi støtte og hjelp dersom de blir utsatt for straffbare handlinger. En slik bruk av tillit og

¹ Et ord satt sammen av share («dele») og parenting («oppdragelse») og går ut på at eksempelvis foreldre deler bilder, videoer og informasjon om barna sine på internett – gjerne uten at barna har gitt tillatelse til det.

relasjonsbygging ses også i rekruttering av barn til voldsoppdrag eller annen kriminalitet på internett.^{xviii}

Konsekvensene av lovbrudd som rammer barn kan være alvorlige og langvarige. Seksuelle overgrep kan føre til en rekke psykiske, emosjonelle og sosiale konsekvenser som følger den utsatte langt inn i ungdoms- og voksenlivet.^{xix,xx} Også barn som utøver kriminalitet kan oppleve en rekke negative konsekvenser. Blant ungdom som begår seksuallovbrudd eller voldslovbrudd mot jevnaldrende, er det økt risiko for psykiske helseproblemer, sosial marginalisering, skolefravall og videre kriminalitet.^{xxi,xxii,xxiii,xxiv}

1.5. Ulike motivasjoner hos gjerningspersoner

Kriminelle aktører som trekker barn inn i og utsetter barn for kriminalitet drives av en rekke forskjellige motivasjoner. Her er disse kategorisert i tre overordnede motivasjoner: 1) profittmotiv, 2) seksuelt motiv og 3) sammensatt eller uklar motivasjon. Det finnes også andre grunnleggende motivasjoner, som politisk eller ideologisk motivert kriminalitet, men dette vil ikke bli nærmere omhandlet her.

Profittmotiverte aktører begår flere typer kriminalitet med ønske om økonomisk vinning. Av lovbrudd hvor barn gjøres til ofre for profittmotiverte kriminelle, ser politiet ofte at de utsettes for seksuell utpressing. Overgrepsmateriale eller materiale som seksualiserer barn kan også bli solgt videre til andre, uavhengig av hvordan det er tilegnet. Barn blir også utnyttet av profittmotiverte kriminelle til å bidra til narkotikakriminalitet, utføre voldsoppdrag og begå cyberkriminalitet. Barn kan også selv ønske å oppnå profitt ved at de rekrutteres til eller involveres i kriminalitet.

Seksuelt motiverte aktører begår ulike seksuallovbrudd mot barn på internett og drives av et ønske om seksuell tilfredsstillelse. Ikke alle aktører med en seksuell motivasjon er pedofile eller har en seksuell interesse for barn, men kan utvikle en slik seksuell interesse eller forstyrrelse over tid, blant annet gjennom gjentatt eksponering for overgrepsmateriale.^{xxv,xxvi} Barn som begår seksuallovbrudd mot andre barn, gjør det ofte som følge av et samspill mellom flere risikofaktorer.

For den tredje kategorien av kriminelle aktører er motivasjonen ofte sammensatt og ikke nødvendigvis bevisst for aktørene. Handlingene kan være drevet av ulike psykososiale drivkrefter, herunder behov for tilhørighet, anerkjennelse, status, spenning, hevn eller kontroll. Spesielt når barn deler seksualiserte bilder av andre barn eller ved rekruttering til narkotika- og voldskriminalitet, er motivasjonsfaktorer som status og anerkjennelse fremtredende. I saker med tilknytning til ekstreme voldelige nettsamfunn fremstår behovet for tilhørighet og anerkjennelse også som sentrale drivkrefter. Samtidig kan handlingene være motivert av fascinasjon for vold, normbrudd eller grenseoverskridende atferd. I enkelte tilfeller kan også ønsket om makt, kontroll eller påvirkning over andre spille en rolle.^{xxvii,xxviii}

2. DEL 2 – ET UTVALG AV FARER

I denne delen av rapporten belyser Kripos et utvalg av kriminalitetsfenomener som barn og unge enten kan bli utsatt for eller selv kan bli en del av. Utvalget er hovedsakelig basert på forekomst og alvorlighetsgrad og er ikke en uttømmende oversikt.



Bilde: Shutterstock

2.1. Seksuelle overgrep på internett

Seksuallovbrudd utgjør en alvorlig og vedvarende trussel, særlig mot barn og unge. Den teknologiske utviklingen har medført at store deler av denne kriminaliteten begås på sosiale medier og internett. Gjerningspersoner benytter i økende grad digitale plattformer for å etablere kontakt, gjennomføre og dokumentere overgrep, og de ulike formene for seksuallovbrudd som rammer barn direkte er mange. I tillegg kommer gjentatte og indirekte krenkelser når gjerningspersoner hyppig deler overgrepsmateriale med andre aktører.

Kontaktetableringen og den påfølgende seksuelle utnyttelsen skjer i all hovedsak på ordinære sosiale medier, men kontakt etableres også på chatroulette- og spillplattformer. Barn blir også seksuelt utnyttet på ende-til-ende-krypterte kommunikasjonsplattformer.^{xxix} Gjerningspersonene benytter seg av en rekke forskjellige virkemidler som å rose og gi komplimenter, true, manipulere, lure og forlede eller tilby penger og andre goder.^{xxx}

Seksuallovbruddene spenner fra seksuelt krenkende atferd til voldtekt – fra at en gjerningsperson skriver seksualisert eller sender et nakenbilde av seg selv til et barn, til at en gjerningsperson truer et barn til å utføre seksuelle handlinger på seg selv og sende en video av det. Vanligst er tilfeller av seksualisert chat og digital blotting, men i mange tilfeller er uklart hvor langt gjerningspersonen ville ha gått dersom kontakten av ulike årsaker ikke hadde blitt avbrutt.^{xxxi}

Seksuallovbrudd som forsterkes av eller begås i det digitale rom rammer norske borgere i alle aldre. Barn og unge er imidlertid særlig utsatt, og seksuell utnyttelse rammer oftest ungdom i alderen 13–15 år². Jenter utgjør en større andel av de registrerte ofrene, men også gutter blir utsatt for slike lovbrudd.^{xxxii} Det er en klar overvekt av mannlige gjerningspersoner, og de fleste av dem er tenåringer og menn i tjue- og trettiårene.^{xxxiii} Unntaket er kjøpere av direkteoverførte bestillingsovergrip (DOBO-kjøpere), som er menn med en vesentlig høyere gjennomsnittsalder.^{xxxiv}

2.1.1. Voksne som kjøper egenprodusert seksualisert materiale av barn

Et velkjent fenomen er at voksne gjerningspersoner kjøper egenproduserte seksualiserte bilder og videoer av norske barn. Det foregår gjerne ved at kontakt etableres på sosiale medier, enten ved at kjøper legger til barnet som venn eller kontakter barnet først. I noen tilfeller oppsøker også barnet fremmede voksne med ønske om å tjene penger. Materialet består hovedsakelig av bilder og videoer som barnet tar selv, og delingen skjer som regel på Snapchat. Betalingen gjennomføres oftest på Vipps, selv om også andre digitale betalingsløsninger blir benyttet.^{xxxv}

Kjøperne er i hovedsak menn i midten av trettiårene, men både yngre og eldre er registrert. Mange av dem er kjent for politiet fra før, flere av dem for seksuallovbrudd, og noen med svært alvorlig straffehistorikk innen både volds- og seksuallovbrudd.^{xxxvi} Barna som selger materialet er jenter i alderen 10-17 år, majoriteten er mellom 15 og 17 år. Selgerne har ulik bakgrunn, men mange av dem har sårbarhetsfaktorer som at de oppholder seg i belastede miljøer og bruker rusmidler. Flere kjenner hverandre og overfører penger seg imellom. Det er vanlig at barna selger materiale til flere kjøpere.^{xxxvii}

Kripos rapporterte i fjor at det er registrert en økning i rapportering om voksne som kjøper egenprodusert seksualisert materiale av barn, en kriminalitetstype som kan strekke seg over mange ulike straffbare forhold, fra voldtekter til å skaffe seg seksualiserte bilder.^{xxxviii} Det ble også rapportert om en negativ utvikling innen fenomenet som kom til uttrykk på tre forskjellige måter: 1) barna solgte mer materiale, 2) salg av materiale utviklet seg til seksuell utpressing, og 3) det ble avtalt fysiske møter for å avtale kjøp av seksuelle tjenester.

Barna som selger egenprodusert materiale, gjør dette ofte uten å tenke over hva som kan skje med bildene. Kjøperne deler ofte bildene med andre som har en seksuell interesse for barn. Derfor er mye av det nye overgrepsmaterialet på internett egenprodusert overgrepsmateriale. Når bildene først er delt, kan de ligge på internett for alltid, med den påkjenningen det kan påføre ofrene.

² Gjennomsnittsalder for barn utsatt for cyberstøttede seksuelle overgrep er 14 år, mens gjennomsnittsalder for seksuallovbrudd mot barn i stort er 12 år.



Bilde: Politiet

2.1.2. Deling av seksualisert materiale eller andre krenkende bilder og videoer

De senere årene har det utviklet seg en delingskultur blant mindreårige hvor de deler grovere innhold på sosiale medier. Innholdet gjelder voldsvideoer, eksempelvis videoer av slåsskamper, og grovt seksualisert materiale, som voldtekts- og samleievideoer.^{xxxix} Det er flere eksempler på at voldshendelser filmes og spres.^{xl} Dette utgjør også en ekstra belastning for de fornærmede, utover selve voldshendelsen.

Politiet mottar mange tips om unge som laster ned og deler overgrepsmateriale. Det dreier seg både om seksualisert materiale av andre jevnaldrende, gjerne barn de har en relasjon til, og annet materiale som virale overgrepsvideoer. Barn ned i 11–12-årsalderen deler eller opplever at bilder av dem blir delt. Både gutter og jenter deler seksualisert materiale, men gutter er oftere representert. I flere tilfeller har de som deler seksualisert materiale selv filmet det og er også selv en del av materialet.^{xli,xlii}

Det er også registrert at barn og unge har benyttet kunstig intelligens til å generere nakenbilder av andre mindreårige. Det kan blant annet gjøres ved å "kle av" personer som er fotografert med klærne på ved bruk av KI-apper.^{xliii}

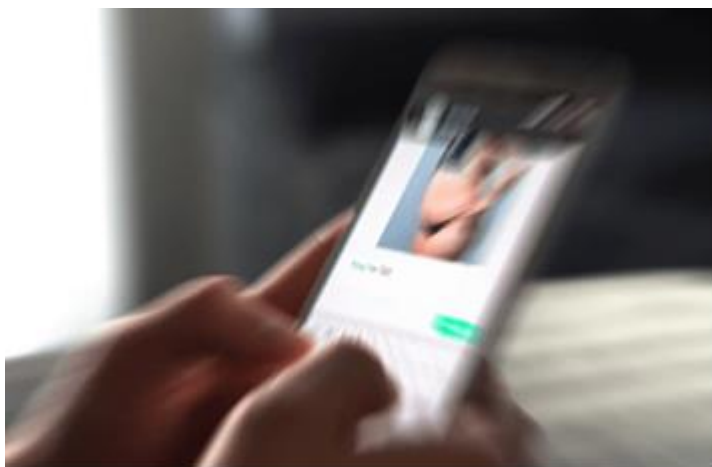
2.1.3. Seksuell utpressing med økonomisk motiv

Seksuell utpressing med økonomisk motiv er et fenomen innenfor seksuallovbrudd som rammer flere norske barn årlig. Tidligere har slik seksuell utpressing vært en kriminalitetsform rettet mot voksne menn med betalingsevne, men de siste fem årene har det blitt vanlig at noen av ofrene er mindreårige, hovedsakelig gutter.^{xliv} Kripos analyserte i underkant av 2000 saker om seksuell utpressing med økonomisk motiv fra tidsperioden 01.01.2024 - 31.10.2024. Samtlige saker hadde norske ofre, og det framkom at 18 prosent av ofrene var mindreårige, totalt 335 barn, noen så unge som 10 år.^{xlv}

En vanlig handlemåte er at gjerningspersonen forleder offeret til å vise seg naken på direkteoverført video eller dele et nakenbilde av seg selv, før materialet brukes som pressmiddel for å få offeret til å betale gjerningspersonen. Dersom offeret ikke gjør dette, trues offeret med å få materialet delt, eksempelvis i sosiale medier eller sendt til venner og familie. Gjerningspersonen er ikke avhengig av å tilegne seg et nakenbilde av offeret før utpressingen kan starte. Det er også registrert bruk av syntetiske bilder generert med KI.^{xlvi}

Gjerningspersonene som begår seksuell utpressing, befinner seg ofte i utlandet. I sakene som Kripos har analysert opererte de fleste fra Elfenbenskysten, Nigeria og Filippinene. Aktørene fra de nevnte landene har ulike fremgangsmåter og benytter seg av forskjellige plattformer. Utpresserne fra Nigeria rammer flest norske barn fordi de ofte etablerer kontakt med offeret på Snapchat og Instagram, der barn har stor tilstedeværelse.^{xlvii}

Seksuell utpressing er forbundet med omfattende psykiske belastninger for offeret. Vanlige reaksjoner er blant annet følelsen av skam, angst, søvnproblemer og sosial isolasjon, men også mer alvorlige reaksjoner som selvsykdom og selvmordstanker. Noen tilfeller av seksuell utpressing fører til akutt innleggelse. Én av seks ofre får tanker om selvsykdom og selvsykdom.^{xlviii} I USA er det tidligere rapportert om flere selvsykdom i kjølvannet av seksuell utpressing.^{xlix} Dette har også skjedd i Norge.¹



Bilde: Shutterstock

2.2. Ekstreme voldelige nettsamfunn

Ekstreme voldelige nettsamfunn er samlebetegnelsen på en rekke grupper som har sitt utspring i det overordnede, internasjonale nettverket "The Com". Fenomenet ble først registrert i Norge i 2022. Siden 2025 har det vært en økning i saker både nasjonalt og internasjonalt, og det er identifisert både norske, mindreårige gjerningspersoner og ofre.^{li}

Undergruppene i nettverket kan minne om kulturer eller sekter ved at de ofte samles rundt karismatiske ledere og bygger fellesskap basert på kontroll, lojalitet og ekstreme handlinger.^{lii} Gruppene har ulike mål og Europol trekker fram tre hovedgrener, selv om disse ofte overlapper. Den første er Cyber Com hvor fokuset er på cyberrettet kriminalitet med hensikt om å ramme samfunnskritiske funksjoner. Offline Com brukes om nettsamfunn som oppfordrer til skadeverk på eiendom, vold mot andre eller terrorhandlinger. (S)extortion Com fokuserer på utpressing av mindreårige til å begå seksuelle handlinger mot seg selv og andre, fremmer selvskading og selvmord og lovbrudd mot mennesker, dyr og eiendom.^{liii, liv} Mange av de norske sakene Kripos er kjent med kan knyttes til (S)extortion Com, og dette er derfor hovedfokuset for de kommende avsnittene.

Gjerningspersonene i ekstreme voldelige nettsamfunn er hovedsakelig gutter og unge menn mellom 12 og 25 år. De drives i utgangspunktet hverken av politiske eller religiøse mål, men av et ønske om å skape kaos, frykt og sosial ustabilitet. Mange ser også ut til å være motivert av behov for tilhørighet og anerkjennelse. I miljøene oppnår man høyere status dersom man klarer å manipulere eller presse ofre til stadig mer alvorlige handlinger.^{lv}

Ofrene er som regel barn og unge, ofte jenter, som befinner seg i sårbare livssituasjoner. Særlig utsatt er unge med psykiske helseutfordringer, selvmordstanker, LHBTQ+-tilhørighet eller minoritetsbakgrunn. Gjerningspersonene oppsøker gjerne ofrene i sosiale medier, spillmiljøer eller nettbaserte støtte- og selvhjelpsgrupper. De bygger først tillit og samler personlig informasjon før kontakten flyttes til krypterte plattformer.^{lvi, lvii}

Når tilliten er etablert, brukes informasjonen til å manipulere, presse eller true offeret. Seksuell utpressing er et vanlig virkemiddel, men ofte bare et middel for å oppnå kontroll. Ofrene kan bli tvunget til å utføre og dokumentere selvskading, grove seksuelle handlinger eller voldshandlinger. Materialet brukes deretter som pressmiddel for å få offeret til å utføre nye handlinger. I enkelte tilfeller blir ofrene senere rekruttert som gjerningspersoner og presset til å finne nye ofre.^{lviii}

Følgene kan være svært alvorlige, i ytterste konsekvens tap av menneskeliv. Derfor anses ekstreme voldelige nettsamfunn som en alvorlig trussel mot barn og unges sikkerhet.

2.3. Rekruttering til cyberrettet kriminalitet

Kripas vurderer cyberrettet kriminalitet³ som en vedvarende og betydelig trussel mot norske borgere, private virksomheter og offentlige institusjoner.^{lix, lx} Kriminaliteten har generelt store samfunnsøkonomiske kostnader⁴ og kan påvirke samfunnssikkerhet og institusjonell tillit gjennom å ramme leveransen til samfunnskritiske funksjoner.^{lxi} I den forbindelse erfarer Kripas en økende trend innen ekstreme voldelige nettsamfunn, under det som omtales som Cyber Com, hvor barn og unge har til hensikt å ramme samfunnskritiske funksjoner gjennom å begå cyberrettet kriminalitet. Eksempler på cyberrettet kriminalitet er DDoS angrep⁵ eller cyberangrep på virksomhetens IT-infrastruktur. Kripas erfarer at det deles ulike veiledninger i grupper tilknyttet The Com om hvordan man skal gå fram for å nå gruppens målsetning.

For å begå cyberrettet kriminalitet er mange kriminelle aktører avhengige av å leie teknologiske verktøy eller personer som kan utføre spesifikke tjenester der de selv mangler kompetanse. Deloppgaver, med eksempelvis høy oppdagelsesrisiko, settes gjerne ut til personer med høy risikovillighet, og personer med teknisk kompetanse fristes eller manipuleres til å begå kriminelle handlinger uten å forstå rekkevidden av sine handlinger. Unge, ofte sårbare, utnyttes av organiserte cyberkriminelle nettverk i begge disse tilfellene. Kripas er kjent med at kriminelle aktører tiltrekker seg både uerfarne og svært teknisk kompetente norske mindreårige.

Politiet har begrenset kunnskap om hvilke plattformer som blir benyttet til kontaktetablering og rekruttering av norske barn til cyberrettet kriminalitet. Åpne kilder peker spesielt på spillplattformer som viktige, men også sosiale medier og meldingsplattformer er aktuelle. Bruk av spillplattformer understøttes av Kripas' egne erfaringer gjennom straffesaker. Blant teknisk kompetente barn og unge er Kripas kjent med at det mørke nettet⁶ fungerer som kontaktetablerings- og rekrutteringsarena.

2.4. Rekruttering til volds- og trusseloppdrag

De senere årene har det vært en økning i rekruttering og bruk av mindreårige til vold som handelsvare. Begrepet "vold som handelsvare" beskriver et fenomen der trusler og voldshandlinger blir bestilt, kjøpt og solgt som en tjeneste. Det er ofte flere roller og nivåer involvert fra bestilling til gjennomføring av voldshandlingen. Rekruttering til voldsoppdrag skjer både digitalt og fysisk. Voldsoppdragene formidles ofte til mindreårige som sjelden har en egeninteresse i konflikten, men de tar oppdrag basert på løfter om betaling, status, anerkjennelse eller annen kompensasjon.^{lxii}

Voldsoppdragene politiet har kjennskap til omfatter mindreårige bosatt over hele landet. Noen er under den kriminelle lavalderen, og enkelte er kjent for politiet fra tidligere. Norske mindreårige har også blitt rekruttert til voldsoppdrag i utlandet. Bruken av barn

³ Cyberrettet kriminalitet er kriminalitet som ikke kan begås utenfor det digitale rom og rammer IKT-systemer direkte.

⁴ Estimerer fra åpne kilder refererer til at cyberkriminalitet kan medføre globale kostnader på opptil 23 billioner USD innen 2027.

⁵ DDoS-angrep (Denial-of-Service) eller tjenestenektangrep har som formål å nekte, forstyrre eller forringe tilgangen til en server, tjeneste eller et nettverk.

⁶ Det mørke nettet, også kjent som Dark web, refererer til den delen av internett som er skjult for vanlige søkemotorer og indekseringer.

og unge viser stor grad av kynisme i de kriminelle nettverkene. Det er ofte stor geografisk avstand mellom de som bestiller og de som utfører voldsoppdragene. Bestillerne er som regel del av kriminelle nettverk og oppholder seg ofte i utlandet.^{lxiii}

Rekrutteringen til voldsoppdrag starter ofte på sosiale medier. Kriminelle nettverk legger ut innhold på sosiale medier og spillplattformer, som Instagram, TikTok, Snapchat og Discord, rettet mot mindreårige. Rekruttererne bruker blant annet memes og spillterminologi for å ufarliggjøre grov vold, og algoritmene bidrar til at innholdet blir spredt. Etter dette får rekruttererne med mindreårige over på apper med høyere sikkerhet hvor de kommuniserer i grupper. Der legger rekruttererne ut annonser med en beskrivelse av voldsoppdragene. Oppdragene legges ut flere steder for å få tak i potensielle utøvere. Etter rekruttering foregår planlegging av oppdraget via direktekontakt på ende-til-ende-krypterte apper som Signal. Kriminelle aktører viser høy grad av tilpasningsevne og tar raskt i bruk nye sosiale medier og kommunikasjonsplattformer etter hvert som de øker i popularitet blant unge.^{lxiv}

I sluttfasen av rekrutteringsprosessen, blir utøverne ofte bedt om å sende bilder av ID-dokumenter og bekrefte ID-en gjennom videosamtaler på de krypterte appene. Politiet har sett eksempler på at utøvere som har trukket seg underveis i prosessen utsettes for trusler. De kriminelle nettverkene utnytter den personlige informasjonen de har om de unge. Denne fremgangsmåten er også kjent fra Sverige. Politiet er bekymret for at unge som rekrutteres til voldsoppdrag utsettes for press, tvang og trusler fra kriminelle nettverk både før, under og etter oppdraget.^{lxv}



Bilde: Shutterstock

2.5. Økt narkotikatilgjengelighet

Den digitale utviklingen med sosiale medier, digitale betalingstjenester, krypterte kommunikasjonsplattformer og kryptovaluta har bidratt til å skape et digitalt system for narkotikavirksomhet. Salg av narkotika finner sted på sosiale medier og kommunikasjonsplattformer som barn og unge er aktive på. Et eksempel på dette er Snapchat.^{lxvi} Dette har bidratt til å gjøre narkotika mer tilgjengelig.^{lxvii}

Flere av kontoene som selger narkotika på sosiale medier fremstår som profesjonelle, med et stort utvalg og prislister, og hvor språk og emoji-er tilpasser markedsføringen mot ulike kundegrupper, også mot unge.^{lxviii} Salgskontoene drives av både enkeltaktører og kriminelle nettverk.^{lxix} Det er lett for kjøpere å finne selgere når brukernavnet indikerer at de selger narkotika.^{lxx} Selgere får også lett tilgang på nye kunder fordi algoritmene på sosiale medier viser brukerne mer av den typen innhold de allerede har vist interesse for. På denne måten kan algoritmene bidra til å fremme narkotikahandel.^{lxxi} Sosiale medier kan også brukes til å rekruttere barn til narkotikasalg.

Utviklingen har ført til at hvem som helst kan kjøpe narkotika digitalt på få minutter, nesten på samme måte som annen netthandel. Betaling kan skje med Vipps, og distribusjon av narkotikaen skjer både ved fysisk levering og bruk av innenlandspost.^{lxxii, lxxiii} Eksponering for narkotikatilbud på sosiale medier og distansen dette skaper mellom kjøper og selger, kan gi en opplevelse av lavere oppdagelsesrisiko. Dette kan bidra til å ufarliggjøre den kriminelle handlingen og føre til lavere terskel for narkotikakriminalitet i samfunnet.^{lxxiv} Narkotikabruken blant ungdom har økt de siste ti årene.^{lxxv} Det ser likevel ikke ut til at økt tilgjengeligheten på narkotika er årsaken til den økte bruken.^{lxxvi}



Bilde: Shutterstock

3. DEL 3 – AVSLUTNING

Formålet med rapporten har vært å belyse de farene som barn utsettes for på sosiale medier og på internett. Dette inkluderer risikoen for å bli utsatt for kriminalitet, bli trukket inn i kriminalitet eller utsatt for hendelser som medfører traumer, påvirker sunn utvikling og skaper utrygge oppvekstmiljøer. Politiet har begrenset evne til å påvirke digitale arenaer på en måte som fjerner den alvorlige risikoen for brukerne. I et digitalt domene med hurtig endringstakt, vil politiet sjelden klare å holde tritt med utviklingen i teknologien.

Mange barn utsettes for kriminalitet eller andre alvorlige hendelser på sosiale medier. Kripes mener at de ulike farene som er belyst i denne rapporten viser en klar sammenheng mellom barns tilstedeværelse på sosiale medier og faren for å bli utsatt for kriminalitet. Farene skapes gjennom at kriminelle kynisk utnytter flatene barn er tilstede

på, men kan også oppstå mellom barn som oppholder seg i på digitale plattformer med begrenset tilstedeværelse og oppfølging fra voksne.

En fremgangsmåte som går igjen for flere av de kriminalitetsformene som barn og unge utsettes for er at kontaktetableringen skjer på vanlige sosiale medier eller spillplattformer. Dette er plattformer som voksne rundt barna ofte oppfatter som ufarlige. Kontakten flyttes imidlertid raskt over på andre plattformer eller krypterte meldingstjenester, som Signal og Telegram. De krypterte meldingstjenestene er ikke nødvendigvis problematiske i seg selv, men det er grunn til å stille spørsmål ved barns bruk av slike meldingstjenester.

Politiet opplever at dagens ulovfestede aldersgrenser på 13 år, som mange plattformer opererer med, i stor grad omgås. For å oppnå god effekt av en hevet aldersgrense, bør en lovendring ledsages av tiltak som øker bevisstheten, kunnskapen og etterlevelsen hos både foresatte og de som forvalter de digitale plattformene. Det bør også vurderes effektive mekanismer for oppfølging og sanksjonering ved brudd på regelverket.

Politiet mener videre at eiere og forvaltere av sosiale medier må gis et tydeligere ansvar for å beskytte mindreårige brukere. Dette forutsetter blant annet systemer for aldersverifisering som i større grad sikrer at aldersgrenser etterleves.

4. VEDLEGG

4.1. Har du ansvar for barn og ønsker råd for å beskytte de mot kriminalitet?

På politiets nettsider [Trygg nettbruk](#) finnes informasjon og råd til foresatte og voksne som jobber med barn. Her kan du blant annet lese om seksuelle overgrep mot barn over internett, deling av voldsvideoer, rekruttering til kriminelle nettverk og ekstreme voldelige nettsamfunn.

4.2. Ønsker du å tipse eller komme i kontakt med politiet?

Du kan gi politiet relevante opplysninger på [Tips politiet](#), ved å ringe 02800 eller ved å kontakte en av politiets nettpatruljer i sosiale medier. Mer informasjon om hvor du finner din lokale nettpatrulje finner du på nettsiden [Politiet i sosiale medier](#).

4.3. Har du blitt utsatt for overgrep?

På [Dinutvei.no](#) finnes kvalitetssikret informasjon om vold i nære relasjoner, voldtekt og andre seksuelle overgrep. Du kan finne hjelpetilbud nær deg og stille anonyme spørsmål i spørsmålstjenesten.

[Vold- og overgrepslinjen](#) er en hjelpelinje for personer utsatt for vold og overgrep i nære relasjoner. Vold- og overgrepslinjen nås på telefonnummer 116006 eller via chat.

4.4. Har du seksualiserte tanker om barn og ønsker hjelp til å håndtere disse?

[Det finnes hjelp](#) er et forebyggende behandlingstilbud til personer over 18 år, som ønsker hjelp til å håndtere seksuell interesse for barn.

For barn under 18 år som er bekymret for sine seksuelle tanker eller atferd finnes informasjons- og veiledningsverktøyet *Hva er innafor?*. Det finnes også nyttig informasjon til ungdom om tematikken på [Ung.no](#).

5. Referanseliste

- ⁱ Regjeringen. 2025. Høring – Endringer i personopplysningsloven – Aldersgrense for barns samtykke ved bruk av informasjonssamfunnstjenester (sosiale medier mv.) Hentet fra: <https://www.regjeringen.no/no/dokumenter/horing-endringer-i-personopplysningsloven-aldersgrense-for-barns-samtykke-ved-bruk-av-informasjonssamfunnstjenester-sosiale-medier-mv/id3114264/>
- ⁱⁱ Regjeringen. 2025. Høring av forslag til lov om aldersgrense for bruk av sosiale medier. Hentet fra: <https://www.regjeringen.no/no/dokumenter/horing-av-forslag-til-lov-om-aldersgrense-for-bruk-av-sosiale-medier/id3114359/>
- ⁱⁱⁱ Kripos. 2026. *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- ^{iv} Medietilsynet. 2026. *Fanget i feeden*. Hentet fra: https://www.medietilsynet.no/globalassets/publikasjoner/barn-og-medier-undersokelser/2024/241128_barn_og_medier_2024.pdf
- ^v Regjeringen. 2026. *EEA-hearing – Draft Act on age limit for social media use*. Hentet fra: <https://www.regjeringen.no/contentassets/6e58994934134cc593a2b5cff087aeb2/eos-horing-av-lovforslaget-om-aldersgrense-for-bruk-av-sosiale-medier.pdf>
- ^{vi} Medietilsynet. 2026. *Fanget i feeden*. Hentet fra: https://www.medietilsynet.no/globalassets/publikasjoner/barn-og-medier-undersokelser/2024/241128_barn_og_medier_2024.pdf
- ^{vii} Medietilsynet. 2026. *Fanget i feeden*. Hentet fra: https://www.medietilsynet.no/globalassets/publikasjoner/barn-og-medier-undersokelser/2024/241128_barn_og_medier_2024.pdf
- ^{viii} Brobakke S.K., Drageset J., Olesen Andersen A.S. & Skogen J.C. 2025. *Association between social media as a stressor and illegal drug use among adolescents in Norway: Findings from the "LifeOnSoMe"-study*. Hentet fra: <https://www.tandfonline.com/doi/full/10.1080/29973368.2025.2485031#abstract>
- ^{ix} Folkehelseinstituttet. 2025. *Hva foreldre sier om sin egen involvering i barnas digitale aktiviteter i hverdagen*. Hentet fra: <https://www.fhi.no/publ/2025/hva-foreldre-sier-om-sin-egen-involvering-i-barnas-digitale-aktiviteter-i-hverdagen/>
- ^x Medietilsynet. 2025. *Alle andre får lov*. Hentet fra: https://www.medietilsynet.no/globalassets/publikasjoner/barn-og-medier-undersokelser/2025/250512_medietilsynet_alle_andre_faar_lov.pdf
- ^{xi} Çoklar, A. N., & Tatli, A. (2021). Examining the digital nativity levels of digital generations: From Generation X to Generation Z. *Shanlax International Journal of Education*, 9(4), 433–444. Hentet fra: <https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1309727.pdf>
- ^{xii} Medietilsynet. 2025. *Alle andre får lov*. Hentet fra: https://www.medietilsynet.no/globalassets/publikasjoner/barn-og-medier-undersokelser/2025/250512_medietilsynet_alle_andre_faar_lov.pdf
- ^{xiii} Redd barna sin hjelpeside om mobbing på nett og mobil, hentet fra: <https://www.reddbarna.no/vart-arbeid/barn-i-norge/mobbing/mobbing-pa-nett-og-mobil/>
- ^{xiv} Annemarte Moland. 2021. *Det skjulte nettverket*. Hentet fra: <https://www.boktips.no/dokumentar-og-samfunn/samfunn-debatt/det-skjulte-nettverket-annemarte-moland-intervju/>
- ^{xv} Kripos. 2020. *Ep16 – Sharenting*. Hentet fra: https://www.youtube.com/watch?v=u_5GUOVGNYA#:~:text=sharenting.unicef.no/%20

eller%20p%C3%A5%20Datatilsynets%20veileder:%20I%20beste&text=Go%20to%20ch
annel%20Kripos%20%C2%B7%20Ep01:%20Vi%20ruller%20p%C3%A5%20nett.%20Kri
pos%E2%80%A2.1K%20views%20%C2%B7%207:35.

^{xvi} Kripos. 2024. *Trusselaktørers kontaktetablering med barn på internett*. Hentet fra:
https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/seksuelle-overgrep-mot-barn/2024-11-27_a_trusselaktørers-kontaktetablering-med-barn-pa-internett.pdf

^{xvii} Kripos. 2019. *Seksuell utnyttelse av barn og unge over internett*. Hentet fra:
<https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/seksuelle-overgrep-mot-barn/seksuell-utnyttelse-av-barn-over-internett.pdf>

^{xviii} Kripos. 2025. *Vold som handelsvare . En beskrivelse av fenomenet*. Hentet fra:
https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/kriminelle-nettverk/2025-10-16-a-vold-som-handelsvare---kripos_.pdf

^{xix} Kripos. 2025. *Cyberkriminalitet 2025*. Hentet fra:
<https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2025.pdf>

^{xx} Nasjonalt kunnskapssenter om vold og traumatisk stress. 2023. *Digitale seksuelle overgrep mot barn og unge – gjerningspersoner og fornærmede. Rapport 3/2023*. Hentet fra: <https://www.nkvts.no/content/uploads/2024/01/NKVTS-Rapport-3-2023-Digitale-seksuelle-overgrep-mot-barn-og-unge.pdf>

^{xxi} Centers for Disease Control and Prevention. (2024, February 15). *About youth violence*. <https://www.cdc.gov/youth-violence/about/index.html>

^{xxii} World Health Organization. (2026, May 8). *Youth violence*. <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/youth-violence>

^{xxiii} Thomsen, L., Thompson, C., Robertson, A., Bodker, A., Adams, Y., Rynne, J., & Ogilvie, J. (2025). *The links between childhood sexual abuse victimisation and adolescent offending (Trends & Issues in Crime and Criminal Justice No. 721)*. Australian Institute of Criminology. https://www.aic.gov.au/sites/default/files/2025-11/ti721_links_between_childhood_sexual_abuse_victimisation_and_adolescent_offending.pdf

^{xxiv} Tasmania Law Reform Institute. (2026). *An evaluation of youth justice responses to allegations of sexual offending by young people (Research Paper No. 10)*. University of Tasmania. <https://www.lst.org.au/wp-content/uploads/2026/02/TLRI-Youth-Justice-Report.pdf>

^{xxv} Nasjonalt kunnskapssenter om vold og traumatisk stress. 2023. *Digitale seksuelle overgrep mot barn og unge – gjerningspersoner og fornærmede. Rapport 3/2023*. Hentet fra: <https://www.nkvts.no/content/uploads/2024/01/NKVTS-Rapport-3-2023-Digitale-seksuelle-overgrep-mot-barn-og-unge.pdf>

^{xxvi} Kilde: Psykologspesialist Svein K. G. Øverland under foredrag for politiansatte. Øverland, S. K. G. (2024, 13. november). *Fortid, framtid, trender, tanker*. Stine Sofies Stiftelse, Grimstad.

^{xxvii} Kripos. 2025. *Cyberkriminalitet 2025*. Hentet fra:
<https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2025.pdf>

^{xxviii} Kripos. 2026. *Politiets trusselvurdering 2026*. Hentet fra:
<https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2026.pdf>

^{xxix} Kripos. 2026. *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra:
<https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>

^{xxx} Kripos. 2024. *Trusselaktørers kontaktetablering med barn på internett*. Hentet fra:
https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/seksuelle-overgrep-mot-barn/2024-11-27_a_trusselaktørers-kontaktetablering-med-barn-pa-internett.pdf

^{xxxi} Kripos. 2026. *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra:
<https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>

-
- xxxii Kripos. 2026. *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- xxxiii Politiet. 2024. *Politiets straffesaksbehandling 2024*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/strasak/2024/politiets-straffesaksbehandling-2024.pdf>
- xxxiv Kripos. 2023. *Direkteoverførte bestillingsovergrep (DOBO)*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/seksuelle-overgrep-mot-barn/direkteoverførte-bestillingsovergrep-dobo.pdf>
- xxxv Kripos. 2024. *Barn som selger egenprodusert seksualisert materiale til voksne*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/dokumenter-strategier-og-horinger/kripos/seksuelle-overgrep/barn-som-selger-egenprodusert-seksualisert-materiale-til-voksne.pdf>
- xxxvi Kripos. 2025. *Cyberkriminalitet 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2025.pdf>
- xxxvii Kripos. 2024. *Barn som selger egenprodusert seksualisert materiale til voksne*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/dokumenter-strategier-og-horinger/kripos/seksuelle-overgrep/barn-som-selger-egenprodusert-seksualisert-materiale-til-voksne.pdf>
- xxxviii Kripos. 2025. *Cyberkriminalitet 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2025.pdf>
- xxxix Politiet. 2024. *Politiets trusselvurdering 2024*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2024.pdf>
- xl Oslo politidistrikt. 2024. *Barne- og ungdomskriminaliteten i Oslo. Rapport basert på data fra 2023*. Hentet fra: <https://www.oslo.kommune.no/get-file/1135831/9f69f699522fec71c4ff1217f4ed17b0feed46160f89ce3d04ed902f5b625477>
- xli Politiet. 2024. *Politiets trusselvurdering 2024*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2024.pdf>
- xlii Kripos. 2025. *Cyberkriminalitet 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2025.pdf>
- xliii NRK. 2026. *Fikk falskt nakenbilde spredd: – Klarer aldri å senke skuldrene helt*. Hentet fra: <https://www.nrk.no/vestfoldogtelemark/sofie-fikk-falskt-nakenbilde-spredd-politikere-vil-straffe-teknologiselskaper-1.17782882>
- xliv Kripos. 2026. *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- xlv Kripos. 2025. *Seksuell utpressing med økonomisk motiv*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/seksuelle-overgrep-mot-barn/seksuell-utpressing-med-okonomisk-motiv.pdf>
- xlvi Kripos. 2026. *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- xlvii Kripos. 2025. *Cyberkriminalitet 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2025.pdf>
- xlviii Thorn. 2024. *Trends in Financial Sextortion*. Hentet fra: https://info.thorn.org/hubfs/Research/Thorn_TrendsInFinancialSextortion_June2024.pdf
- xlix FBI. 2024. *Sextortion: A Growing Threat Preying Upon Our Nation's Teens*. Hentet fra: <https://www.fbi.gov/contact-us/field-offices/sacramento/news/sextortion-a-growing-threat-preying-upon-our-nations-teens>

-
- ⁱ 2025. *Seksuell utpressing med økonomisk motiv*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/seksuelle-overgrep-mot-barn/seksuell-utpressing-med-okonomisk-motiv.pdf>
- ⁱⁱ Kripos. (2026). *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- ⁱⁱⁱ Politiet. (2026). *Ekstreme nettsamfunn*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/rad/trygg-nettbruk/ekstreme-nettsamfunn>
- ⁱⁱⁱⁱ Europol. (2025). *Project Compass*. Hentet fra: <https://www.europol.europa.eu/how-we-work/operations/project-compass>
- ^{liv} FBI. (2025). *The Com: Theft, Extortion, and Violence are a Rising Threat to Youth Online*. Hentet fra: <https://www.ic3.gov/PSA/2025/PSA250723-3>
- ^{lv} Kripos. (2026). *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- ^{lvi} Politiet. (2026). *Ekstreme nettsamfunn*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/rad/trygg-nettbruk/ekstreme-nettsamfunn>
- ^{lvii} Europol. (2025). *The rise of online cult communities dedicated to extremely violent child abuse*. Hentet fra: https://www.europol.europa.eu/cms/sites/default/files/documents/IN_The_rise_of_online_cult_communities_dedicated_to_extremely_violent_child_abuse.pdf
- ^{lviii} Kripos. (2026). *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- ^{lix} Kripos. 2026. *Cyberkriminalitet 2026*. Hentet fra: <https://politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/datakriminalitet/cyberkriminalitet-2026.pdf>
- ^{lx} Politiet. 2026. *Politiets trusselvurdering 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2026.pdf>
- ^{lxi} SentinelOne. 2026. *Key Cyber Security Statistics for 2026*. Hentet fra: <https://www.sentinelone.com/cybersecurity-101/cybersecurity/cyber-security-statistics>
- ^{lxii} Kripos. 2025. *Vold som handelsvare – En beskrivelse av fenomenet*. Hentet fra: https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/kriminelle-nettverk/2025-10-16-a-vold-som-handelsvare---kripos_.pdf
- ^{lxiii} Kripos. 2026. *Politiets trusselvurdering 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2026.pdf>
- ^{lxiv} Kripos. 2026. *Politiets trusselvurdering 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2026.pdf>
- ^{lxv} Kripos. 2026. *Politiets trusselvurdering 2026*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2026.pdf>
- ^{lxvi} Kripos. 2025. *Politiets trusselvurdering 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2025.pdf>
- ^{lxvii} Adresseavisen. 2026. *Dealere på barne-rommet: – Du får det rett i fanget*. Hentet fra: <https://www.adressa.no/nyheter/trondelag/i/BxlXev/dealere-paa-barnerommet-du-faar-det-rett-i-fanget>
- ^{lxviii} Kripos. 2025. *Politiets trusselvurdering 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2025.pdf>

-
- ^{lxxix} Kripos. 2025. *Politiets trusselvurdering 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2025.pdf>
- ^{lxxx} Adresseavisen. 2026. *Dealere på barne-rommet: – Du får det rett i fanget*. Hentet fra: <https://www.adressa.no/nyheter/trondelag/i/Bxlxev/dealere-paa-barnerommet-du-faar-det-rett-i-fanget>
- ^{lxxxi} Forskning.no. 2023. *Snapchats algoritmer hjelper dopselgere*. Hentet fra: <https://www.forskning.no/alkohol-og-narkotika-informasjonsteknologi-internett/snapchats-algoritmer-hjelper-dopselgere/2207544>
- ^{lxxii} Adressa <https://www.adressa.no/nyheter/trondelag/i/Bxlxev/dealere-paa-barnerommet-du-faar-det-rett-i-fanget>
- ^{lxxiii} Kripos. 2025. *Politiets trusselvurdering 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2025.pdf>
- ^{lxxiv} Kripos. 2025. *Politiets trusselvurdering 2025*. Hentet fra: <https://www.politiet.no/globalassets/tall-og-fakta/politiets-trusselvurdering-ptv/politiets-trusselvurdering-2025.pdf>
- ^{lxxv} Helsedirektoratet. 2026. *Ungdom og rusmidler: Hva vet vi, og hva kan kommunen gjøre?* Hentet fra: https://www.helsedirektoratet.no/forebygging-diagnose-og-behandling/forebygging-og-levevaner/folkehelsestatistikk-og-profiler/ungdom-og-rusmidler-hva-vet-vi-og-hva-kan-kommunen-gjore#_ENREF_1
- ^{lxxvi} Forskning.no. 2023. *Snapchats algoritmer hjelper dopselgere*. Hentet fra: <https://www.forskning.no/alkohol-og-narkotika-informasjonsteknologi-internett/snapchats-algoritmer-hjelper-dopselgere/2207544>